

PATVIRTINTA

Papilės Simono Daukanto gimnazijos
direktorius

2024 m. rugsėjo 13 d. įsakymu Nr. V-200

PAPILĖS SIMONO DAUKANTO GIMNAZIJA

INFORMATIKOS MOKYTOJOS METODININKĖS

EGLĖS ZAVECKIENĖS

TECHNOLOGIJŲ MOKYTOJOS

AUŠROS JANKAITIENĖS

**PRAKTINIO VERSLUMO UGDYMAS STIPRINANT SKAITMENINES
KOMPETENCIJAS (INFORMACINĖS TECHNOLOGIJOS, TECHNOLOGIJOS)**

ILGALAIKIS PLANAS

2024 - 2025 m. m.

Klasė: 5

Valandų skaičius per savaitę: 1 val.

Valandų skaičius per mokslo metus: 37 val.

APTARTA IR SUDERINTA

Gamtos ir tikslųjų mokslų mokytojų
metodinėje grupėje

Metodinės grupės pirmininkė

Ilona Dimavičiūtė

2024 m. rugpjūčio 27 d.

Ataskaitos Nr. 7

KLASĖS CHARAKTERISTIKA: penktoje klasėje mokosi 20 mokinių. Mokinių pasirengimo lygis nevienodas, keturi mokiniai geba pasiekti aukštesnįjį pasiekimų lygį, tačiau trys mokiniai pasiekia slenkstinį lygį, likusi klasės dalis – patenkinamą ir pagrindinį lygį.

TIKSLAS: mokiniai stiprins praktinius verslumo, ekonomikos bei skaitmeninio raštingumo įgūdžius - kurs skaitmeninių verslų prototipus ir vėliau mokomąsias mokinių bendroves, suvoks, kaip gali būti kuriami šiuolaikiniai skaitmeniniai produktai, mokysis bendradarbiavimo, kritinio mąstymo, pasitikėjimo savo jėgomis, kūrybiškumo.

UŽDAVINIAI:

- mokyti sieti naują informaciją su jau žinoma;
- mokyti skaidyti sudėtingas užduotis etapais, planuoti geriausią jų atlikimų seką;
- mokyti dirbti komandoje;
- mokyti, kaip įgytas žinias kūrybiškai taikyti mokantis ir kasdienėje veikloje;
- mokyti sukurti skaitmeninio produkto prototipą;
- susipažindinti su bandomosios bendrovės registravimo instrukcijomis ir bendrovės registravimu.

PAGRINDINĖS IR PAPILDOMOS MOKYMO(SI) PRIEMONĖS IR KITI IŠTEKLIAI:

1. Kompiuterių klasė su interneto ryšiu ir interaktyvia lenta.
2. Spausdintuvas, popierius spausdinimui.
3. Skaitmeninė platforma „Vedliai“.

VERTINIMAS: vadovaujamosi „Mokinių mokymosi pasiekimų vertinimo ir vertinimo rezultatų panaudojimo tvarkos aprašu“, patvirtintu direktoriaus 2023 m. rugsėjo 13 d. įsakymu Nr. V- 223 ir vertinimo nuostatomis, aptartomis gamtos ir tikslųjų mokslų mokytojų metodinėje grupėje 2021-08-30, ataskaitos Nr5.

Mokymosi turinio tema/potėmė	Val. sk.	Kompetencijos	Pasiekimai	Tarpdalykinės temos/pastabos
1. Saugus elgesys: 1.1. Saugus ir sveikata tausojantis elgesys kompiuterių klasėje.	1	Komunikavimo, socialinė, emocinė ir sveikos gyvensenos.	Laikosi saugaus darbo skaitmeninėmis technologijomis ir elgesio kompiuterių klasėje taisyklių (F1.3).	

2. Verslo pradžia.	1	Pažinimo, komunikavimo, skaitmeninė.	Pristatomos skaitmeninio verslo sąvokos ir skaitmeninių verslų pavyzdžiai.	
3. Verslininko savybės	1	Pažinimo, skaitmeninė	Atliekamos užduotys mokinių verslininko savybėms nustatyti.	
4. Idėjos generavimas	1	Pažinimo, komunikavimo.	Rinkos ir vartotojų poreikio nustatymas. Idėjų generavimas.	
5. Idėjos analizė ir patvirtinimas	1	Komunikavimo, pažinimo, skaitmeninė.	Sugalvotos idėjos SSGG analizė, mažo tikslumo prototipo kūrimas ir galutinės skaitmeninio verslo idėjos patvirtinimas.	
6. Įrankiai prototipui	2	Pažinimo, kūrybiškumo, skaitmeninė.	Susipažinimas su skirtingais prototipavimo įrankiais, jų išbandymas.	
7. Prototipo kūrimas	3	Kūrybiškumo, komunikavimo, skaitmeninė, pilietiškumo, kultūrinė.	Skaitmeninio verslo idėjos prototipo kūrimas pasirinktu įrankiu, testavimas komandos viduje.	
8. Prototipo testavimas ir tobulinimas	2	Kūrybiškumo, skaitmeninė, kultūrinė.	Sukurto skaitmeninio verslo idėjos prototipo testavimas ir tobulinimas.	
9. Idėjos pristatymas	2	Pažinimo, kūrybiškumo, skaitmeninė, kultūrinė.	Susipažinimas su pagrindinėmis skaitmeninio verslo pristatymo struktūrinėmis dalimis ir komandos skaitmeninio verslo idėjos pristatymo kūrimas.	
10. Verslo įkūrimas	1	Skaitmeninė, pažinimo, kultūrinė.	Susipažinimas su bandomosios bendrovės registravimo instrukcijomis ir bendrovės registravimas.	

11. Kokios gali būti knygos?	1			
12. Pažintis su „Canva“	1	Kūrybiškumo, komunikavimo, skaitmeninė, kultūrinė.	Kuria ir pertvarko skaitmeninį turinį, ieško ir atrenka informaciją. Naudojasi grafikos, <...> tekstų rengyklėmis (A2.3). Tikslingai atsirenka skaitmeninį turinį ir teisėtai juo naudojasi mokydamasis (A1.3).	
13. Skelbimas, skrajutė.	3			
14. Bukletas.	1			
15. Elektroninė knyga.	5			
16. Elektroninės knygos pristatymas.	1	Pažinimo, komunikavimo, skaitmeninė.	Pristato, vertina, tobulina savo ir kitų sukurtą skaitmeninį turinį (A3.3).	
17. Kuriame klasės knygą „Mano Papilė“	8	Kūrybiškumo, pažinimo, komunikavimo, skaitmeninė, kultūrinė.	Kuria ir pertvarko skaitmeninį turinį, ieško ir atrenka informaciją. Naudojasi grafikos, pateikčių, tekstų rengyklėmis (A2.3).	
18. Rezervinės pamokos	2			
Iš viso:	37			